

Anhang A – Wettkampfkarten

Die folgenden Wettkampfkarten gelten für alle hessischen Rope-Skipping-Wettkämpfe. Dazu zählen insbesondere die Hessischen Einzelmeisterschaften, die Hessischen Mannschaftsmeisterschaften, der Hessische Pokalwettkampf sowie die einzelnen Gau-Meisterschaften.

Die Wettkampfkarten wurden in der Sitzung des Landesfachausschusses am 10.05.2006 in Rüsselsheim beschlossen.

A.1 C1- und CB1-Wettkämpfe

Die Seite 2 enthält die Wettkampfkarte für den C1- Wettkampf. Diese Wettkampfkarte wird ebenfalls für die Speed-Disziplinen des CB1-Wettkampfs verwendet.

A.2 C2-Wettkampf

Die Seiten 3 bis 5 enthalten die Wettkampfkarten für den C2- Wettkampf in folgender Reihenfolge: C2 – Double Dutch Speed Relay, C2 – Level, C2 – Kreativität & Technik

A.3 B1-Wettkampf

Auf den Seiten 6 bis 8 befinden sich alle Wettkampfkarten für den B1-Wettkampf in der folgenden Reihenfolge: B1 – Speed, B1 – Level, B1 – Kreativität & Technik

Die Wettkampfkarten für Level und Kreativität & Technik werden ebenfalls für den Freestyle im CB1-Wettkampf verwendet.

A.4 B2-Wettkampf

Die Seiten 9 bis 13 beinhalten alle Wettkampfkarten für den B2-Wettkampf in folgender Reihenfolge: B2 – Speed, B2 – Single Rope Level, B2 – Single Rope Kreativität & Technik, B2 – Double Dutch Level, B2 – Double Dutch Kreativität & Technik

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Speed 30s

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstart
(-5P)

Ergebnis

Criss Cross 30s

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstart
(-5P)

Ergebnis

Compulsory

(Sprünge; Max.)

4x Side Straddle (8; 2)

2x Criss Cross (4; 1)

½ Drehung (1; 0,5)

2x Grundsprung
rückwärts (2; 1)

½ Drehung (1; 0,5)

2x Side Swing
Criss Cross (4; 1)

4x Can Can (16; 2)

2x Double Under (2; 2)

**Summe (A)
Ausführung**

Seilführung (max. 2)

Ausführung der
Sprünge (max. 2)

Tempo (max. 2)

Übergänge der
Pflichtteile (max. 2)

Körperhaltung (max. 2)

**Summe (B)
Eindruck**

Ergebnis (A+B):

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Double Dutch Speed Relay

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstarts
(je -5P)

Wechselfehler
(je -5P)

Ergebnis

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,4 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,5 =	<input type="text"/>

Ergebnis:

(Aufgerundete Zehntel, max. 10,0)

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

A. Kreativität (max. 1P / Kriterium)

Ausnutzung der WK-Fläche

Anfang und Ende

Tempowechsel
(Fancy Feet, Musikumsetzung, ...)

Seilvariationen
(Richtungswechsel, Tricks, ...)

Kombinationen
(Skillfolgen, ...)

Summe (A)

B. Technik (max. 1P / Kriterium)

Ausführung der Sprünge
(Dynamik, Ästhetik, Haltung)

Akrobatische Elemente

Bewegungsfluss
(Rhythmus, Harmonie)

Gesamteindruck 1
(Musikalität, Synchronität)

Gesamteindruck 2
(Originalität)

Summe (B)

C. Fehler

Leichte Fehler (je 0,5P)

Schwere Fehler (je 1,0P)

Überschreitung der
Wettkampffläche (je 0,5P)

Zeitüberschreitung (0,5P)

Summe (C)

Ergebnis (A+B-C):

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Speed 30s

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstart
(-5P)

Ergebnis

Double Under 30s

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstart
(-5P)

Ergebnis

Speed 120s

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstart
(-5P)

Ergebnis

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,05 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,1 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>

Ergebnis:

(Aufgerundete Zehntel, max. 10,0)

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

A. Kreativität (max. 1P / Kriterium)

Ausnutzung der WK-Fläche

Anfang und Ende

Tempowechsel
(Fancy Feet, Musikumsetzung, ...)

Seilvariationen
(Richtungswechsel, Tricks, ...)

Kombinationen
(Skillfolgen, ...)

Summe (A)

B. Technik (max. 1P / Kriterium)

Ausführung der Sprünge
(Dynamik, Ästhetik, Haltung)

Akrobatische Elemente

Bewegungsfluss
(Rhythmus, Harmonie)

Gesamteindruck 1
(Musikalität, Synchronität)

Gesamteindruck 2
(Originalität)

Summe (B)

C. Fehler

Leichte Fehler (je 0,5P)

Schwere Fehler (je 1,0P)

Überschreitung der
Wettkampffläche (je 0,5P)

Zeitüberschreitung (0,5P)

Summe (C)

Ergebnis (A+B-C):

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Single Rope Speed Relay

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstarts
(je -5P)

Ergebnis

Single Rope Double Under Relay

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstarts
(je -5P)

Ergebnis

Double Dutch Speed Relay

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstarts
(je -5P)

Wechselfehler
(je -5P)

Ergebnis

Double Dutch Pair Speed

Zähler 1

Zähler 2

Zähler 3

Sprünge

Fehlstarts
(je -5P)

Wechselfehler
(je -5P)

Ergebnis

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Single Rope Pair Freestyle Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,1 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,4 =	<input type="text"/>

Ergebnis:
(Aufgerundete Zehntel,
max. 10,0)

Single Rope Team Freestyle Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,1 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,4 =	<input type="text"/>

Ergebnis:
(Aufgerundete Zehntel,
max. 10,0)

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

A. Kreativität (max. 1P / Kriterium)	Single Rope Pair Freestyle		Single Rope Team Freestyle	
Ausnutzung der WK-Fläche	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Anfang und Ende	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Tempowechsel (Fancy Feet, Musikumsetzung, ...)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Seilvariationen (Richtungswechsel, Tricks, ...)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
		Summe (A)		Summe (A)
Kombinationen (Skillfolgen, ...)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B. Technik (max. 1P / Kriterium)				
Ausführung der Sprünge (Dynamik, Ästhetik, Haltung)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Akrobatische Elemente	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Bewegungsfluss (Rhythmus, Harmonie)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Gesamteindruck 1 (Musikalität, Synchronität)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
		Summe (B)		Summe (B)
Gesamteindruck 2 (Originalität)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C. Fehler				
Leichte Fehler (je 0,5P)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Schwere Fehler (je 1,0P)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Überschreitung der Wettkampffläche (je 0,5P)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
		Summe (C)		Summe (C)
Zeitüberschreitung (0,5P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ergebnis (A+B-C):

--	--

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

Double Dutch Single Freestyle Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,4 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,5 =	<input type="text"/>

Ergebnis:
(Aufgerundete Zehntel,
max. 10,0)

Double Dutch Pair Freestyle Tricks:

Level 0	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,2 =	<input type="text"/>
Level 1	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,3 =	<input type="text"/>
Level 2	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,4 =	<input type="text"/>
Level 3	Anzahl	<input type="text"/>	x 0,5 =	<input type="text"/>

Ergebnis:
(Aufgerundete Zehntel,
max. 10,0)

Bemerkungen:

KaRi:

Wettkampfkarte Rope Skipping



HESSISCHER
TURNVERBAND

Name / Team:

Verein:

Jg. / AK: Nr.:

A. Kreativität (max. 1P / Kriterium)	Double Dutch Single Freestyle	Double Dutch Pair Freestyle
Ausnutzung der WK-Fläche	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Anfang und Ende	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tempowechsel (Fancy Feet, Musikumsetzung, ...)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Seilvariationen (Richtungswechsel, Tricks, Wheel, ...)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Summe (A)	Summe (A)
Kombinationen (Skillfolgen, Visitor, Schlägerbeteiligung, ...)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B. Technik (max. 1P / Kriterium)		
Ausführung der Sprünge (Dynamik, Ästhetik, Haltung)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Akrobatische Elemente	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bewegungsfluss (Rhythmus, Harmonie, Schlägerwechsel)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gesamteindruck 1 (Musikalität, Synchronität)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Summe (B)	Summe (B)
Gesamteindruck 2 (Originalität)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C. Fehler		
Leichte Fehler (je 0,5P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schwere Fehler (je 1,0P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Überschreitung der Wettkampffläche (je 0,5P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kombinationsfehler (je 0,5P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Summe (C)	Summe (C)
Zeitüberschreitung (0,5P)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ergebnis (A+B-C):	<input style="border: 2px solid black;" type="text"/>	<input style="border: 2px solid black;" type="text"/>

Bemerkungen:

KaRi: